



mainbot

REINVENTING LEARNING

Le futur de l'apprentissage, c'est maintenant.





La formation continue des jeunes adultes est un marché mondial à réinventer*

WIKIPEDIA



D'un côté des plateformes avec du contenu informel mais **fragmenté** et **pas valorisable**

OPENCLASSROOMS



De l'autre des formations certifiantes mais **pas engageante** et **pas toujours adaptées** au profil de l'apprenant

Un marché avec de réels enjeux d'employabilité

OCDE*

Durée de vie d'une compétence technique

1987 : 30 ans
2023 : 2 ans

**Source OCDE*

World Economic Forum*

2027 : 83 millions d'emplois supprimés

Emergence de 97 millions de nouveaux emplois

**Source World Economic Forum*

Syntec-Ingénierie*

En France, besoin de 50000 à 60000 nouveaux ingénieurs/an

⇒ 40000 diplômés / an.

**Source Syntec*

Gartner*

2026, le nombre de développeurs (hors services IT) utilisant des technologies No Code / Low code atteindra les 80%.

**Gartner*



Pour répondre à cette opportunité, nous avons basé notre solution sur 4 piliers

RASSEMBLER

Centraliser un grand nombre de thématiques pour mettre en lumière le meilleur de l'apprentissage et simplifier la recherche de formation.



CERTIFIER

Permettre un suivi global sécurisé sur la **blockchain** pour gérer son évolution et **valoriser** ses compétences auprès des employeurs.



GAMIFIER

S'assurer de la qualité des expériences pour favoriser un apprentissage plus efficace et de qualité grâce à la **gamification** et l'immersion



PERSONNALISER

Des parcours de formation en fonction des **centres d'intérêts et des compétences à l'instant T.**



Nous cherchons aujourd'hui 2M€ pour soutenir le développement de notre solution

Nous sommes soutenus par le gouvernement français

Subvention iDemo de 6.5m€ du gouvernement Français, 1.6m €/an pendant 4 ans



Nous sommes soutenus par plusieurs investisseurs





En 2017, tout a commencé avec notre robot Winky.

Pour accompagner les enfants à l'apprentissage de la programmation et de la robotique, à la maison et à l'école.



5000+

Robots vendus



235K€

Meilleure campagne en 2019



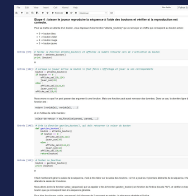
utule

200+

Retombées médiatiques

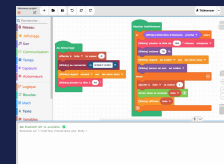


NOTRE OFFRE



Winky Python

12-16 ans



Winky Block

9-14 ans



Winky Code

6-9 ans





En 2022, nous avons lancé notre projet de plateforme d'apprentissage Winkyverse et nos jetons sur la blockchain.

L'opportunité a séduit plus de 20000 acheteurs de jetons et 150 000 personnes à travers le monde (92 pays).

150K

Followers sur les réseaux sociaux



20 000

 acheteurs

Plus grosse ICO* française de 2021



 Communauté



LANDS

le token des créateurs de contenus éducatifs



WINKYBOTS

le token de nos ambassadeurs



WINKIES

(\$WNK) le token de la plateforme

** Echange décentralisé

* Qu'est-ce qu'une ICO ?



The Winkyverse

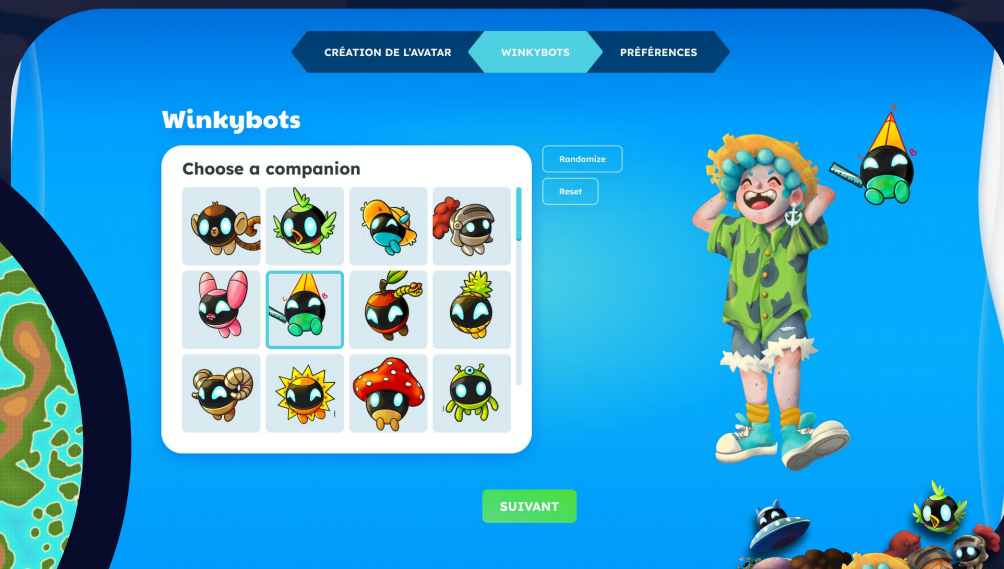
La plateforme pour se former tout au long de la vie en s'amusant





Pomokata est un archipel d'îles, semblable à celui de la Polynésie du XXème siècle.

C'est le premier Biome de notre monde, relié à l'élément "Air".



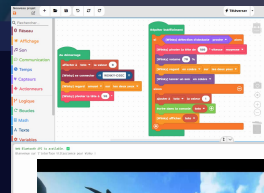
**Connecte-toi sur Pomokata
en allant sur winkyverse.io
et crée ton avatar
accompagné d'un Winkybot**



Retrouve tous nos contenus sur les **lands*** de Pomokata.

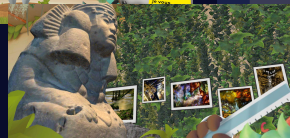
CONTENUS MAINBOT

Apprendre la programmation ou s'initier aux enjeux du développement durable



CONTENUS DE LA COMMUNAUTÉ

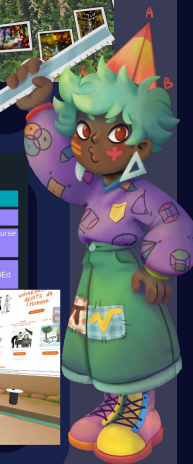
S'initier à la théorie des graphes, l'art, le cinéma, la robotique dans des environnements 3D.



CONTENUS DES PARTENAIRES

Des contenus soigneusement sélectionnés selon une charte qualité.

Crypto in Education?		BitDegree
1. Immutable record	⇒	1+2 = Token / NFT certificates
2. Asset (cryptocurrency)	⇒	Blockchain & EdTech Certification
3. Smart-contract (programmatic transfer of value)	⇒	BitDegree Education's Incentive Course Offers, ISA, Loans, Crowdfund, Funding
4. DAO (programmatic contract/economy)	⇒	DAO funds investing in DeFiEd
5. NFT (art)	⇒	





COURS DE DESIGN
Les bases : Illustrator

par Sophie Delcourt

★ 5 372 Avis de learners

Validé

COMPÉTENCES

- Sciences et technologies: 1/5
- Sciences sociales et humaines: 4/5
- Environnement et développement durable: 3/5

CARACTÉRISTIQUES

- Innovateur: 2/5
- Charisme: 3/5
- Intuition: 4/5
- Flexibilité: 1/5
- Organisation: 1/5

CONNAISSANCES

- Anglais: 1/5
- Design: 5/5
- Python: 4/5

Pseudonyme



Gagne de l'expérience et des badges pour faire évoluer ton profil.

L'expérience te permet d'améliorer ton avatar, ton Winkybot et les badges te permettent de valoriser ton apprentissage sur les réseaux professionnels.



Relève des défis et remplis des quêtes pour avoir plus d'expérience, découvrir de nouveaux contenus et suivre des parcours personnalisés



Personnalise

Rend ton avatar unique grâce à l'expérience gagnée tu pourras l'améliorer et le personnaliser avec nos collectibles



Événements

Nous organisons régulièrement des compétitions entre les apprenants pour leur permettre de se confronter aux autres apprenants



cette semaine découvre les langues et gagne 200xp

Quêtes

Fais progresser ton avatar en apprenant des contenus, relevant des quêtes, et gagner des compétitions



COMPÉTENCES

- Sciences et technologies (Niveau 3)
- Sciences sociales et humaines (Niveau 4)
- Environnement et développement durable (Niveau 12)

CARACTÉRISTIQUES

- Innovateur (Niveau 2)
- Charisme (Niveau 5)
- Intuition (Niveau 4)
- Flexibilité (Niveau 1)
- Organisation (Niveau 5)

Pseudonyme

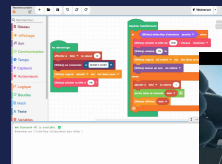


CONNAISSANCES

- Anglais (Niveau 2)
- Design (Niveau 5)
- Python (Niveau 4)



Voici le parcours personnalisé que je te propose pour répondre à tes envies.



Crypto in Education?



1. Immutable record	→ 1+2 = Token / NFT certs
2. Asset (cryptocurrency)	→ Learn & Earn, Gamification
3. Smart-contract (programmable transfer of value)	→ DeFi in Education: Initial Bourse Offers, ISA, Loans, Crowdfunding
4. DAO (programmable: blockchain economy)	→ DAO funds investing in DeFiE
5. NFT (digital assets)	→ NFTs, Social tokens, Metaverses

En fonction de tes compétences ton Winkybot Coach (IA) te recommande des contenus



Déjà disponible sur Pomokata...

Mainbot



Initiez vous au
développement
durable avec

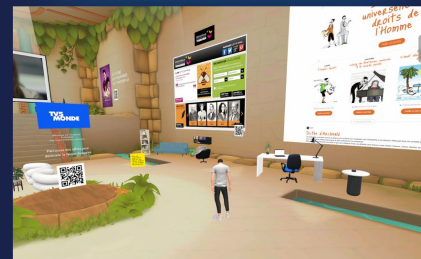
MAYA QUEST
À LA POURSUITE D'UN AVENIR DURABLE

Communauté



Découvrez l'Odontologie, la
robotique, théorie des
graphes...

Partenaires



Apprenez
le français avec

**TV5
MONDE**



100 partenaires éducatifs arrivent en 2024

Organisme de formation

Organismes de formation continue traditionnels



Agences Digitales

Agences digitales spécialisées dans les contenus sur étagères.



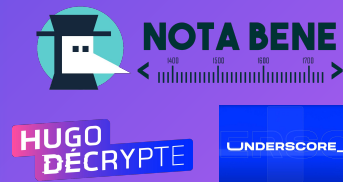
Universités

Disposant de contenus et de parcours type MOOC.



Influenceurs

Influenceurs éducatifs reconnus souhaitant structurer et formaliser leur contenu.





Un marché mondial de l'éducation de 10 000 Milliards

(source : [holonIQ](#))

Qui sont nos clients ?



Employeurs (B2B)
grande entreprise
(>249 employés)

Focus sur l'Europe au début

**32m d'entreprises
en Europe**

(source : [weforum](#))

**64 000 grandes
entreprises**

(source : [weforum](#))

800 ciblés

à 2026, représentant
1,25% du marché

Qui sont nos utilisateurs ?



Gen Z et Y (B2C)
de 18 à 35 ans

Focus sur l'Europe
au début

**93,3m d'apprenants
en Europe**

(source : [Eurostat](#))

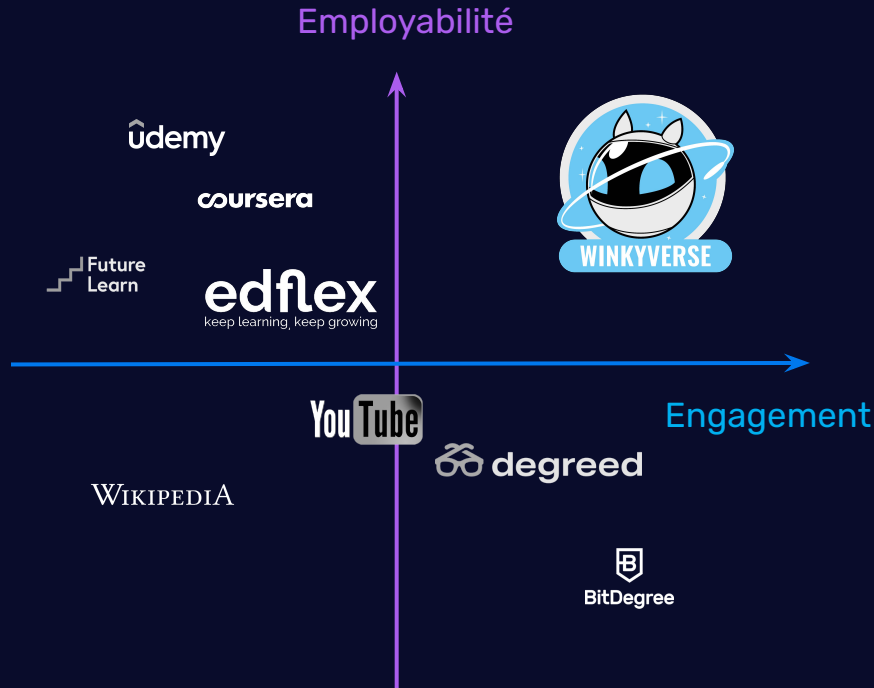
**34m d'apprenants
dans notre cible**

(source : [Eurostat](#))

1.5m ciblés

à 2026, représentant
4% du marché

Comment se positionne le Winkyverse sur le marché ?



Quel est notre avantage compétitif ?



Badges et mini-certification (NFT**) sur la blockchain induplicables et garantis à vie pour l'apprenant



La DAO* permet à la communauté de stacker des tokens**** \$WNK dans les contenus pour les promouvoir et rémunère nos experts pour la sélection des contenus



Notre LMS*** est gamifié avec système de récompenses sous la forme d'un avatar et suivi des compétences



Notre IA incarnée par le Winkybot accompagne l'apprenant sur tout l'écosystème pour faciliter son expérience

1 <https://cryptoast.fr/dao-organisation-decentralisee>, 2 <https://fr.wikipedia.org/wiki/NFT>,
3 <https://www.digiforma.com/definition/lms/>, 4 <https://www.coinhouse.com/fr/academie/blockchain/token/>

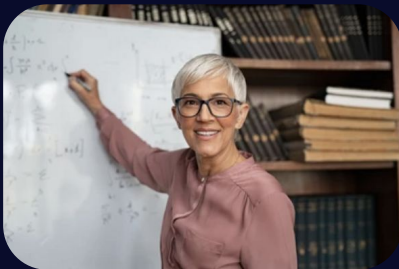


Comment gagne-t-on de l'argent ?



Par les employeurs (B2B)

- Abonnement pour accès talent et discount contenu
- Vente de licences sur les expériences Mainbot sur mesure



Par les partenaires (B2B)

- Rev share certification ou contenu payant
- Abonnement pour être référencé



Par les apprenants (B2C)

- Achat collectibles pour avatar ou Winkybot
- Achat mini-certification
- Achat contenus premium
- Création de contenus pour rémunération

2024

Employeurs

S1 : 3
S2 : 14

pas d'abonnement talent
500 licences par employeur

Partenaires

S1 : 5
S2 : 40

abonnement gratuit
20% revshare sur premium

Apprenants Actifs

S1 : 7K (MAU)
S2 : 70K (MAU)

2% collectibles
2% premium

2025

Employeurs

S1 : 35
S2 : 80

abonnement talent
1000 licences par employeur

Partenaires

S1 : 100
S2 : 350

abonnement payant
20% revshare sur premium et certifications

Apprenants Actifs

S1 : 140K (MAU)
S2 : 455K (MAU)

3% collectibles
3% certifications
3% premium

2026

Employeurs

S1 : 210
S2 : 800

abonnement talent
2000 licences par employeur

Partenaires

S1 : 800
S2 : 1200

abonnement payant
20% revshare sur premium et certifications

Apprenants Actifs

S1 : 745K (MAU)
S2 : 1.5M (MAU)

3% collectibles
4% certifications
3% premium



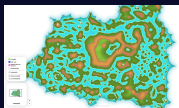
ROADMAP PRODUIT

2023

Q2-Q4 23

HUB COMMUNITY

Déploiement contenus créés par la communauté et mise en ligne de pomokota



2024

Q1-Q2 24

HUB EDU PARTNERS

Déploiement partenaires Suivi apprenant Outil de création Web2



Q3-Q1 25

GAMIFICATION

Collectibles, badges, customisation avatar, bot...



TALENT

Adaptive Learning Module employeur



2025

Q1-Q3 25

WEB3 FEATURES

Certification blockchain Tokenomie DAO

Q4 25-Q2 26

TOOLS

Outil de création Web3



2026

Q1-Q4 26

BOT++ HUB 3D

IA based learning Robot connecté à la plateforme



2027

Q1-Q4 27

MMOEG*



Agrégation de nouveaux partenaires régulièrement sous forme de batch

*Massively Multiplayer Open Educational Game



Qui sommes-nous et qui nous accompagne ?



Boris Kesler 
CEO

3 start-ups créées
dans la tech avec une
sortie positive lors de la
dernière



Carole Arribat 
CFO


+20 ans d'expérience
en administration des
affaires et finance



Benjamin Le Nestour 
Head of Technology


Co-fondateur de
Nevercamp, expérience de
développement notoire
passée chez Be-bound



Aurore Chiquot 
Head of Marketing
and Communications

+15 ans d'expérience
en communication,
expérience passée
chez Amazon



Géraldine Barre 
Head of Product
and Sales

+20 ans d'expérience
dans le secteur de
l'EdTech et de la
formation



Fabien Chaise 
Head of Delivery

+20 ans d'expérience
en gestion de projet, QA
et SAV expérience notoire
passée chez Softbank

**Advisors et
actionnaires issus de...**



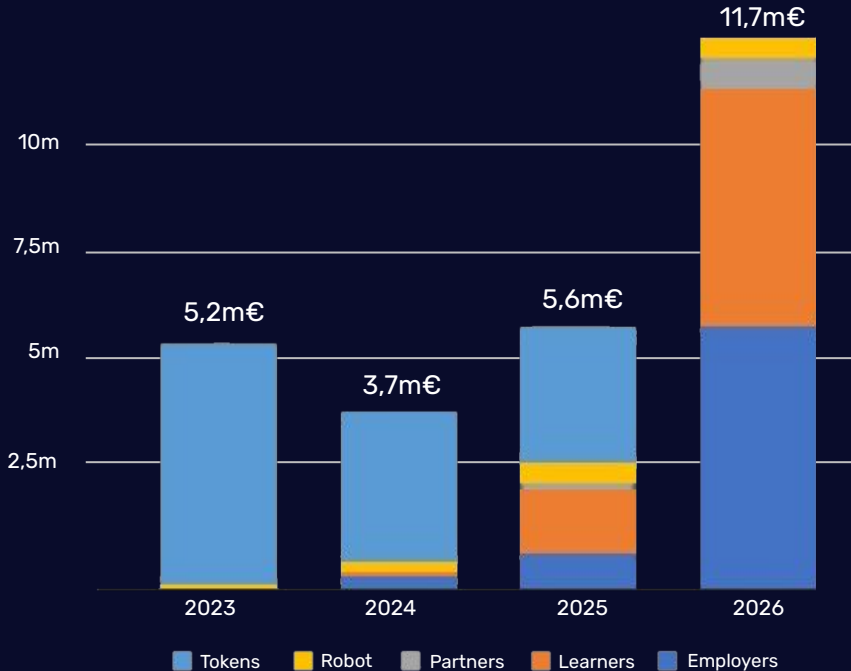
OPENCLASSROOMS



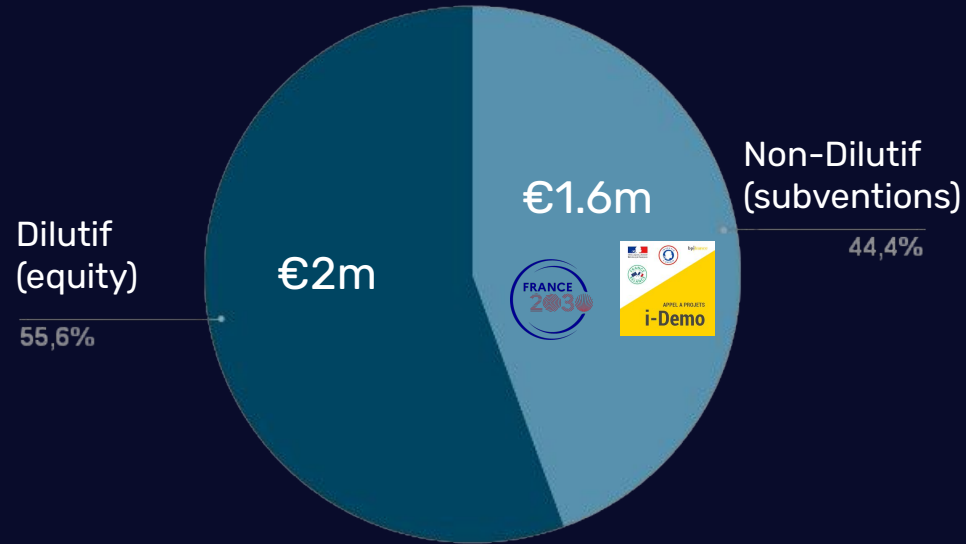
EURAZEO

asmadee

12m€ de CA d'ici 2026
avec un point mort d'ici 2 ans



Besoin de financement de 3,6m€ (1,6m sécurisé)
réparti entre du non dilutif et du dilutif avec 63% pour la tech, 21% commercial et 16% G&A





mainbot

REINVENTING LEARNING

Le futur de l'apprentissage c'est maintenant.



Merci

boris.kesler@mainbot.me





ANNEXE : COMPETENCES CIBLÉES HARD, SOFT ET GREEN SKILLS

LÉGENDE

CATÉGORIES
(dans Winkyverse)

Compétences

SOFT SKILLS

INNOVATION

Créativité
Résolution de problèmes
Pensée critique

CHARISME

Communication
Leadership
Collaboration

INTUITION

Confiance
Gestion des émotions
Empathie

ORGANISATION

Gestion du temps
Planification
Autonomie

FLEXIBILITÉ

Agilité
Autodidaxie

HARD SKILLS

SCIENCES ET TECHNOLOGIES

Robotique
Coding
Maths
IA
Blockchain
No code / Low-code

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

Psychologie
Sociologie
Science Politique
Histoire
Langues
Economie

GREEN SKILLS

DÉVELOPPEMENT DURABLE

Ecologie
Durabilité énergie
Biodiversité
Gestion de l'eau
Gestion déchets
RSE



ANNEXE : QUELLE EST NOTRE STRATÉGIE COMMERCIALE ?

OUTBOUND

INBOUND

Employeurs



Paid Ads

- Coût d'Acquisition : 15€ à 100€
- Canal : LinkedIn

Recrutement

1 commercial pour 120 employeurs supplémentaire par an

Retombés presse

Événements

salon RHs, RSE, Dirigeants, Innovation, Entrepreneuriat

Webinaire

Partenaires



Paid Ads

- Coût d'Acquisition : 15€ à 100€
- Canal : LinkedIn, Google

Recrutement

1 commercial pour 120 partenaires supplémentaire par an

Retombés presse

Événements

salon edtech français et internationaux

Parrainage

Grâce à la DAO

Apprenants



Paid Ads

- Coût Acquisition : 1€ à 0.30€
- Canal : LinkedIn, Youtube, Meta, Twitch, TikTok, Google

Retombés presse

Communautés

- Employés des entreprises partenaires
- Utilisateurs des professionnels de l'éducation

Événements

salon étudiant, jeux-vidéos, geeks



ANNEXE : Quels sont nos jetons et leurs utilités ?



WINKIES
(\$WNK) le token
de la plateforme

21 300 détenteurs de Winkies*

- **staker**** des \$WNK pour promouvoir les contenus du hub
- actif financier qui prend de la valeur avec le projet
- c'est la seule monnaie pour acheter des contenus, les contenus sont ceci dit indexés à des prix FIAT
- l'achat de \$WNK est natif et facile au sein de la plateforme

*coincarp.com/currencies/the-winkyverse/



WINKYBOTS
le token de nos
ambassadeurs

3840 détenteurs de Winkybots*

- discount sur les contenus du Hub et les certifications
- membre de la DAO communautaire
- apparence unique pour le winkybot de votre avatar
- à terme personnalisation pour votre robot

*<https://opensea.io/fr/collection/thewinkybots>



LANDS
le token des créateurs
de contenus éducatifs

980 détenteurs de Lands*

- possibilité de revendre votre land ou de le louer à des partenaires de contenus sur la marketplace
- possibilité de monétiser votre expérience en tant que créateur de la communauté

*<https://opensea.io/fr/collection/twvpland>